TECNOLOGIA

| CLASSE | OBIETTIVI |
|---|---|
| 1 | Identificare, seriare e classificare i materiali e le loro proprietà.<br><br>Realizzare semplici oggetti con i materiali disponibili utilizzando semplici procedure.<br><br>Riconoscere le parti, le caratteristiche e utilizzare le procedure basilari dei dispositivi multimediali. |
| 2 | Identificare, seriare e classificare i materiali e le loro proprietà.<br><br>Realizzare manufatti con i materiali disponibili, utilizzando diverse procedure.<br><br>Riconoscere le parti e le caratteristiche dei dispositivi multimediali; utilizzarne le procedure basilari. |
| 3 | Interpretare le trasformazioni dei materiali, individuando le conseguenze dell'interazione uomo/ambiente.<br><br>Realizzare manufatti con i materiali disponibili, utilizzando diverse procedure. |
| 4 | Interpretare le trasformazioni dei materiali, individuando le conseguenze dell'interazione uomo/ambiente.<br><br>Riprodurre una figura utilizzando gli strumenti opportuni seguendo procedure funzionali all'obiettivo. |
| 5 | Interpretare le trasformazioni dei materiali, individuando le conseguenze dell'interazione uomo/ambiente.<br><br>Riprodurre una figura utilizzando gli strumenti opportuni seguendo procedure funzionali all'obiettivo. |